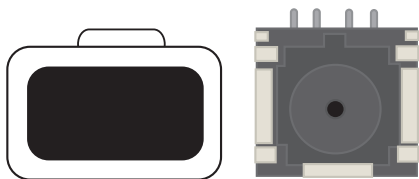


# Wiiリモコン・クラシックコントローラー 改造計画

## ○ 改造方針・操作方法 〈仮案〉

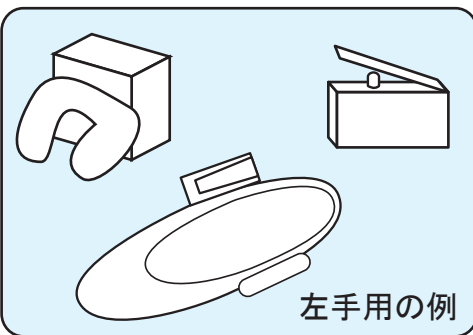
### 1. CMOSセンサー



これを指にリングのように取り付けて、カーソル操作をする。

※【中指】を想定。

### 2. スイッチについて



#### ① バイオハザード

左手の指に【センサー】

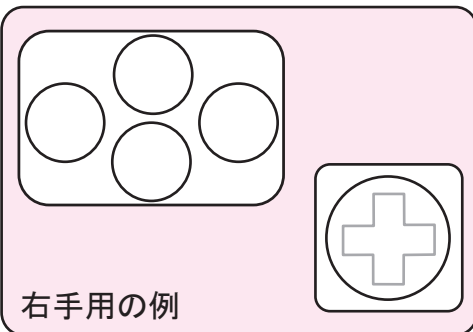
マウス状の握めるものに【決定・射撃・同時押し × 3】

武器切り替え時に【十時キー】が必要。

2P協力プレイを想定しているため、

最悪【十時キー】は無くてもよい。

- CMOSセンサー・・・照準
- Aボタン・・・決定・回避行動
- Bボタン・・・射撃・回避行動
- -ボタン・・・ステータス画面



回避コマンド【Aボタン】【Bボタン】の《同時押し》が必須なため、

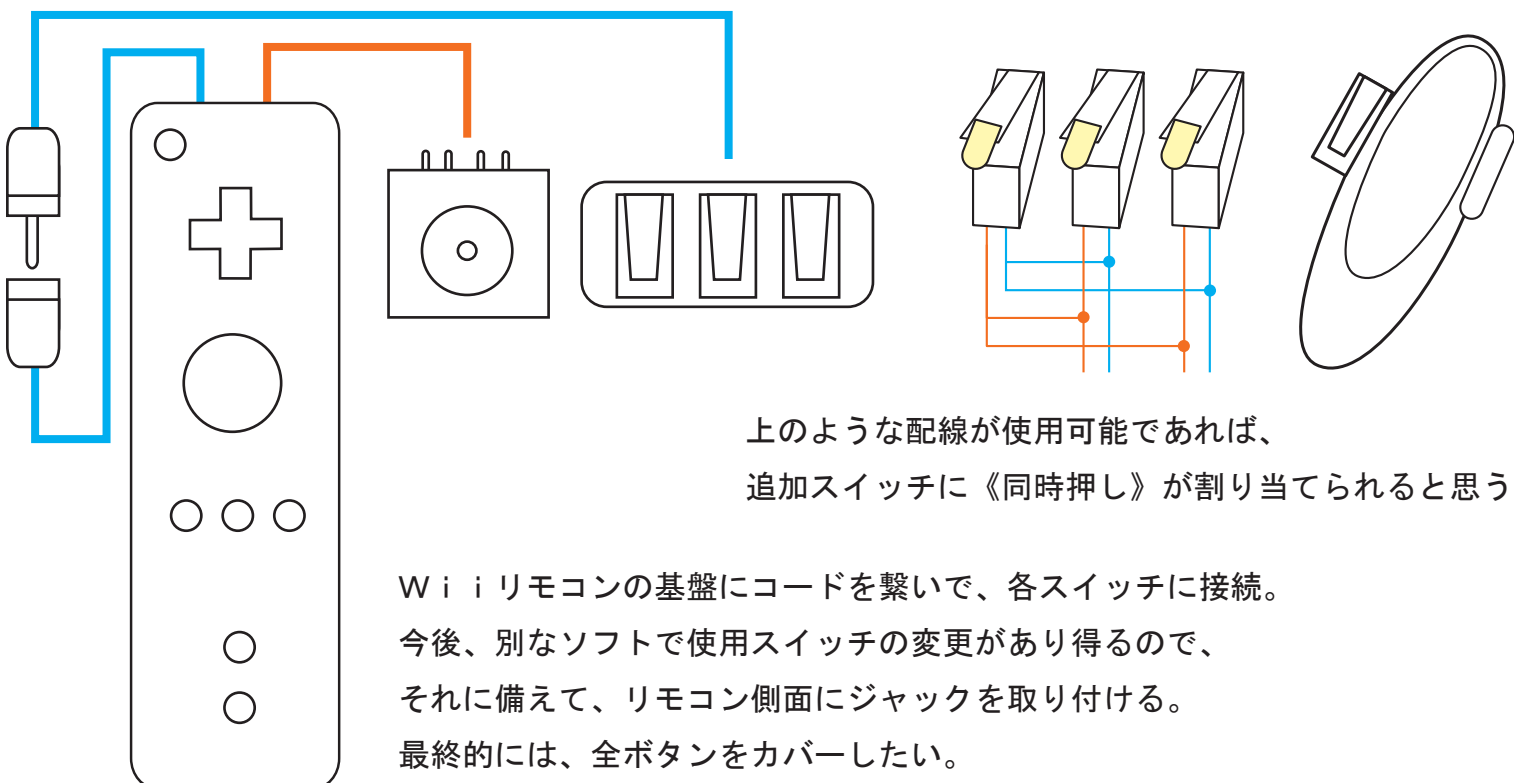
《単押し》と《同時押し》ができるスイッチの工夫が必要。

### 3. スイッチの完成図〈詳細〉

フィンガーマウスを日常で使用しているので、この形かマウス自体をスイッチにする。

側面の追加スイッチで、《同時押し》をできるようにする。

両クリックが反転できるように配線の末端にプラグを付ける。



Wiiリモコンの基盤にコードを繋いで、各スイッチに接続。

今後、別なソフトで使用スイッチの変更があり得るので、

それに備えて、リモコン側面にジャックを取り付ける。

最終的には、全ボタンをカバーしたい。